



# Fiche d'Animation Clef en Main

## ABC : A Blue Choice\*

- 1 -

### Labyrinthe

Choisir sans réfléchir : un risque ?



- 2 -

### Arches

S'informer, débattre, proposer des actions



- 3 -

### Conseil

Trier les choix d'actions !



- 4 -

### Vote

Choisir et voter en Tribu !

# Faire des choix, seul ou à plusieurs :

Ça se construit un peu, ça ne s'invente pas ! Voici l'ABC, une activité très simple pour aider ton unité à faire des choix un peu plus réfléchis, tout en s'amusant !!

- 1 -

## Labyrinthe

Version tranquille 30min (2 jeux + 6 questions)  
Version « accélérée » 5min (questions rapides, sous forme de tour de table ou à main levée)

◆ Mini-jeu de plateau ! (voir le plateau de jeu fourni dans le Kit)

### Chefs & Cheftaines : Ce qu'il faut anticiper !

Télécharge tous les outils **ICI** !

- » Savoir expliquer au début à ta Tribu le but final de l'activité : choisir une action à mettre en place par la Tribu sur l'un des 3 thèmes : Numérique, Harcèlement et/ou Conversion Ecologique. Puis animer chaque étape à l'aide du déroulé !
- » Labyrinthe : Redessiner le Plateau de Jeu (cf support fourni dans le kit !)
- » Labyrinthe : Télécharger la Liste des Questions Rapides à poser aux intersections du labyrinthe
- » Labyrinthe : Choisir et télécharger 3-4 Fiches Jeux Clef en Main de 12min à animer si le pion tombe sur une étoile, prévoir le matériel nécessaire
- » Arches : Mettre à disposition des jeunes des arches les « Bibliothèques » à télécharger en ligne (2-3 docs + 1 lien vidéo) correspondant aux questions choisies
- » Arches et vote : Animer les débats pour susciter la participation de tous

- 2 -

## Arches

Version tranquille 30min tout compris  
Version « accélérée » 20min (l'essentiel : des infos, un débat, 4 idées d'action !)

Une arche, c'est un groupe mixte d'au moins 4 scouts-guides-mousses intéressés par 1 des 9 questions proposées sur le support « Questions des Arches ».

- ◆ **Etape initiale** : on constitue les arches selon les envies de chacun. Une arche peut, si elle le souhaite vraiment, traiter une autre question que celles proposées, à condition de suivre la démarche de l'activité.
- ◆ **1<sup>ère</sup> étape** : s'informer (avec smartphone, vidéoprojecteur, tablette). Mise à disposition d'une bibliothèque par question contenant :
  - » 2-3 ressources documentaires (à imprimer par les chefs et cheftaines ou en numérique via smartphone, tablette, ordinateur ...)
  - » 1 extrait vidéo / témoignage d'experts, de personnes engagées
  - » Possibilité de faire intervenir n'importe quel adulte désireux de partager une pratique, un projet, une dimension spirituelle etc... (inciter à faire appel à l'équipe de groupe, Anim Cléophas, Aumônier, ou parents des jeunes), ou liste des assos fournies.
- ◆ **2<sup>ème</sup> étape** : débattre, faire émerger des idées
  - » Prévoir 1 jeune ou chef «journaliste» qui recueille les idées qui émergent.
  - » Objectif : des idées d'actions vraiment réalisables au quotidien par les scouts, les guides, les mousses.

- 3 -

## Conseil

plusieurs bonnes minutes

- ◆ Les jeunes et les chefs journalistes de chaque arche se réunissent, trient les idées et reformulent entre 4 et 6 propositions d'action, tous thèmes confondus.
- ◆ Attention : cette étape est importante pour filtrer les envies des jeunes et formuler des actions réalisables

- 4 -

## Vote

Version tranquille 30min (les 3 étapes)

Version « accélérée » 20min (seulement étapes 1 et 3, forcément, c'est plus court)

Au tout début : les actions retenues sont rappelées et expliquées si besoin par les chefs et cheftaines.

- ◆ **1<sup>ère</sup> étape** : En équipage, classement des 4, 5 ou 6 propositions d'action !
  - » Chaque équipage débat et se met d'accord sur un classement des propositions.
  - » On retient les 2 propositions ayant le meilleur classement général
- ◆ **2<sup>ème</sup> étape** : De l'équipage à la Tribu : une méthode de vote originale ! (*facultative, s'il reste plus de 2 propositions et s'il y a le temps*)
  - » On place au milieu de la tribu 1 récipient vide par proposition restante (tous les récipients doivent être identiques)
  - » Chaque équipe décide de répartir son verre d'eau à sa manière dans les 4 récipients.
  - » On retient les 2 récipients ayant le plus d'eau
- ◆ **3<sup>ème</sup> étape** : En Tribu : place au Vote Final !
  - » L'espace de conseil est divisé en 4 sous-espaces balisés (gradation de vote à définir : ++, +, -, --)
  - » Successivement pour chacune des 2 propositions restantes, chaque jeune se place dans l'un des espaces selon son choix
  - » L'action votée par la tribu est celle qui réunit un maximum de «+» et «++».
  - » Retransmets-la par le lien fourni par l'équipe nationale pour valider la participation de ta Tribu à la Consultation Nationale ! **ICI** !