

## ➤➤ Fiche 3 - Activité : Le Conseil des Jeunes

*Deux méthodes d'animation sont proposées pour cette démarche. La première méthode est celle du Conseil des Jeunes, qui est également la méthode proposée à toutes les branches autour de la thématique de la Conversion Ecologique.*

### CONSULTATION EN CONSEIL, POURQUOI ?

Le Conseil au sein des SGDF est un outil pour éduquer les jeunes à la démocratie et la faire vivre. Ainsi le conseil d'unité, de groupe et de territoire sert à se dire ensemble : aujourd'hui nous avons une décision à prendre, prenons le temps d'échanger, de débattre, de se comprendre pour faire ensemble ce choix éclairé.

Vivre un conseil ensemble, c'est :

- Expérimenter la confiance
- Croire dans les autres
- Prendre des décisions à plusieurs
- Accepter que son avis ne soit pas majoritaire
- Ouvrir son regard
- Au service du groupe et du projet pour le faire vivre

### LES ETAPES

#### S'APPROPRIER LE SUJET

Le temps de l'appropriation est clé. Il permet à chaque scout-guide de poser un premier avis et de se sentir en confiance. Différentes méthodes existent, en voici deux pour te donner des idées :

#### LA FRESQUE

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire catholique ouvert à tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance.

Association de loi 1901 reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs



On étale une grande fresque par terre ou sur un mur, avec au milieu le sujet retenu puis différents axes correspondants aux thématiques identifiées. Chaque participant écrit, dessine, ce que lui inspire le sujet. Il est ensuite invité à faire un tour de la fresque, et peut mémoriser l'idée qui lui plaît ou qui l'interpelle le plus. On fait ensuite un tour du groupe où chacun exprime ce qu'il a retenu.

## LE PHOTOLANGAGE

A partir d'une sélection de photo qu'on étale sur une table ou par terre, chacun choisit une photo qui l'interpelle sur le sujet retenu. Chacun choisit une photo et explique pourquoi ce choix.

## VIVRE UN DEBAT

*Prévoir de 1 à 2h pour l'activité*

Si c'est possible, répartir la Tribu en équipages pour que la parole circule plus facilement. Répartir dans ce cas la maîtrise dans les équipages. Le membre de la maîtrise présente tout ou partie des « questions pour alimenter le débat » de la fiche du sujet retenu (voir les fiches de chaque sujet). Chacun prend alors quelques minutes pour réfléchir à ce qu'il pense, ce qu'il souhaite exprimer sur une ou plusieurs de ces questions. Il peut écrire si ça l'aide.

Chacun s'exprime alors à tour de rôle. Les autres membres du groupe le laissent s'exprimer sans réagir.

Une fois le tour terminé, tout le monde peut réagir et faire des propositions. Les propositions sont des actions concrètes pour soi-même, la Tribu ou l'association entière.

>>> Si vous avez divisé la tribu en équipages : choisir en même temps un rapporteur. Quand tous les groupes ont leurs propositions, les rapporteurs se regroupent au centre, expriment rapidement leurs idées pendant que le reste de la Tribu peut écouter les échanges, sans intervenir dans la discussion.



Répéter l'opération, plusieurs fois si nécessaire : on ré-échange en petits groupes à partir des nouvelles idées et du débat des rapporteurs, puis un 2e rapporteur par groupe va restituer à l'ensemble des participants.

Il s'agit notamment d'enrichir la proposition, à partir de difficultés identifiées par exemple. Ce fonctionnement permet de formuler des propositions qui feront au maximum consensus.

Pour que le débat reste aussi un jeu, on peut varier la forme : les propositions finales peuvent être écrites comme slogan sur des banderoles, dessinées...

## ROLES ET REGLES

On peut répartir les rôles suivants pour faciliter le débat :

- Le président : répartit la parole, fait attention à ce que chacun puisse s'exprimer
- Le secrétaire ou rapporteur : retient par écrit (ou non) les échanges, pour pouvoir les rapporter au grand groupe et faire la synthèse des échanges.
- La montre : c'est la personne qui s'assure que le temps est respecté.

On s'assure que les règles suivantes sont comprises et respectées :

- Chacun peut s'exprimer sans être coupé. On peut cependant définir un temps de parole maximum.
- On ne juge pas les autres, pour cela, on évite de dire « tu ». Le « je » est le meilleur moyen d'exprimer ses idées !

**Et mon rôle de chef-taine dans tout ça ?** Ton rôle principal est de faire en sorte que les rôles et les règles soient respectés. Tu es aussi là pour recentrer le débat si besoin, éclairer des points, s'assurer que chacun puisse s'exprimer. Tu es aussi une personne importante pour les jeunes : ils attendent à ce que tu les écoutes vraiment ! Tu dois également veiller à ne pas exprimer ton avis et t'assurer de rester fidèle à la parole des jeunes.

## CHOIX, VOTE ET DECISIONS COLLECTIVES

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire catholique ouvert à tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance.

Association de loi 1901 reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs.



Les décisions peuvent émerger naturellement du débat ou être prises en s'appuyant par exemple sur une de ces méthodes :

- Le vote visuel : chacun a une bille blanche ou noire, correspondant à oui ou non. Elle place une de ces billes dans un grand bocal transparent. On voit alors visuellement apparaître le résultat.
- Le vote « classique » : à main levée ou dans un isolement, le vote majoritaire est le plus connu. La proposition recueillant le plus de voix est choisie. Si on veut une majorité absolue, on élimine des propositions en faisant plusieurs votes, jusqu'à ce que l'une d'elles recueille au moins le vote de la moitié de participants.
- Le consensus systémique : chaque participant donne à chacune des propositions une mention compréhensible par tou·te·s : Excellent / Très bien / Bien / Assez bien / Passable / Insuffisant / À rejeter. En prenant en compte l'ensemble des mentions, cela donne à chaque proposition un profil. La proposition qui a le meilleur profil est choisie : c'est celui qui aura les mentions les plus favorables.

## FAIRE REMONTER VOS TEMOIGNAGES

Pour que la parole de tes jeunes soit prise en compte, il est indispensable de nous remonter les conclusions de votre conseil. Pour ne pas oublier, remplis dès la fin du débat ce questionnaire :

<https://forms.gle/TorC62TBeQJn6uoj7>

## RESSOURCES

Tu peux t'appuyer sur [le kit conseil des jeunes](#), avec plein d'autres idées d'animation.

D'autres propositions d'animations de débats participatifs : [Les Méthodes de débat participatives par l'association Monde Pluriel](#)